



## 1 単元名

# タグラグビー！レッツトライ！

(ゲーム)

## 2 仮説に迫る手立て



手立て2  
メインゲーム②  
トライさせないようにタグ  
を取ろう。



手立て2  
選んだ作戦の実行  
三角走り作戦



手立て1  
走り抜ける動きを  
身に付ける～じゃ  
んけんタグ取り～

手立て2  
走り抜けるコツ  
～スピードに強  
弱を付ける～

手立て2  
選んだ作戦の  
実行  
誰がボールを  
持っているか  
作戦。



手立て2  
学習した動きを基  
に、作戦を選ぶ。



## 3 成果

- ボールを投げるのではなく、渡すというルールにした結果、守備者がボールに近づく動きに繋がった。
- 全員トライやハイタッチで得点2倍のルールにすることで、運動量と得点する喜びを十分に得ることができた。
- 様々な作戦が出たが、図を見ながら全員が出来る作戦を選ばせたのが良かった。より思考が深まった。
- 作戦を選んで掲示板に貼ることで、見通しを持って取り組むことができた。